



Università
di Genova



LABORATORIO
di PUBLIC HISTORY
Dipartimento di Scienze Politiche



CeRG CENTRO
DI RICERCA SUL GIOCO

Public history e ludicizzazione della storia: la storia attraverso il gioco

referente prof. Renzo REPETTI, *Storia moderna* | dal 6 al 26 maggio
4 incontri | 12 ore | 2 CFU | codice Unigedidattica: 106936

PROGRAMMA del seminario

14 - 16 **venerdì 6 maggio** | Aula Magna | Albergo dei Poveri
Storia, Public History, gioco

Prof. Renzo REPETTI, Università di Genova

Prof. Emiliano BERI, Università di Genova

Dott. Michele MASINI, Università di Genova

Dott. Tommaso PICCINNO, Università di Genova

14 - 18 **giovedì 12 maggio**
Giocare il wargame in 3D

Prof. Marco BONIARDI, Politecnico di Milano

14 - 18 **venerdì 13 maggio**
Storia, boardgames, editoria ludica

Dott. Alessandro LANZUISI, Ed. Ergo ludo, Roma

14 - 16 **giovedì 26 maggio**
Il gioco nella storia

Dott. Marco TIBALDINI, Università di Bolzano

Gli incontri si terranno in presenza.

Eventuali modalità da remoto e le aule degli incontri successivi al primo saranno comunicate con congruo anticipo.